

Quentin VIBRAC

Alternance **éstiam**

Spécialité **Data & Application Development**

4 jours / semaine en entreprise



06 33 35 17 59

quentin.vibrac@estiam.com

Metz
Nationalité Française
Permis B, véhiculé
19 ans

/ Langages de programmation

HTML, CSS, JS, Angular, React, Next, NodeJS PHP, MYSQL, Oracle, C, C++, C#, Java, Python

/ Autres Compétences

SEO, Solutions Web (WordPress, Wix, Shopify, Bubble), 3D (Blender), UI/UX (Figma), Design/Animation (Canva, Photoshop, Adobe Premiere), Github

/ Langues

Anglais courant
Espagnol certifié C2

/ Intérêts

Football, Jeux vidéos



Portfolio en ligne :
www.quent1.dev



Profil Github :
github.com/PetiOu

/ Formation

2024-2027



éstiam, Bachelor - Concepteur développeur d'Applications

SPECIALISATION DATA & APPLICATION DEVELOPMENT : Développement d'application mobiles, Java C#, JavaScript avancé, Business Intelligence, Méthodes Agile, Scrum, Cisco CCNA Security, Administration OS Serveurs...
Certifications Cisco CCNA 1, 2 et 3 obtenues lors de la première année (2024-2025)

2024

Lycée JeanXXIII, Baccalauréat Général Mention Européenne

/ Expériences professionnelles

07/2025-
09/2025

Eurocom Stratégies, Metz

Centre de formation et d'apprentissage

- Stagiaire en développement web et communication
 - Participation à la refonte du site web
 - Refonte de la charte graphique et de l'ensemble des documents correspondants
 - SEO et référencement du site web
- Technologies** : Wordpress, Google Search Console, Canva

07/2024-
Aujourd'hui

McDonald's, Augny

Equipier Polyvalent

- Préparation des commandes et gestion de la production
- Réception et contrôle des stocks de marchandises
- Organisation et préparation de la cuisine

/ Projets

HTML, CSS, NEXT.JS

Portfolio (quent1.dev)

Projet personnel

Création de mon portfolio en ligne dans l'optique de présenter mes expériences professionnelles et mes projets

Bubble (NO-CODE)

"Défi Vie de Classe"

Hackathon, en groupe de 4

Création d'une application à la demande des professeurs de l'ensemble scolaire JeanXXIII. Ils souhaitent un système de gamification des bonnes actions des élèves à la fois facile à prendre en main pour les enseignants et totalement personnalisable par les administrateurs

Unity (C#)

"Storm zone 60"

Game Jam, en groupe de 4

Réalisation d'un jeu vidéo sur le thème de "60 secondes". Nous retrouvons un petit astronaute perdu sur une planète lointaine, très lointaine, qui aura 60 secondes pour récupérer des indices qui le mènent à des pièces détachées de son vaisseau pour repartir chez lui avant de revenir à son camp pour se décharger électromagnétiquement et éviter la foudre